


MOTO GUZZI
DINGO-MM




DINGO-MM

Il Dingo lo costruiamo da diversi anni nelle versioni monomarcia e 3 marce. È un ciclomotore infaticabile, robustissimo, talmente richiesto che non ne abbiamo mai a sufficienza.

Questo è il tipo monomarcia a frizione automatica adatto ai percorsi di città o a chi proprio non sa vuol sapere di cambio e di frizione. Il motore e le sue parti meccaniche sono talmente efficienti che sarebbe un peccato cambiarli. L'occhio però vuole la sua parte: il telaio, il serbatoio, la sella e molti altri dettagli sono nuovi. Francamente, ora al Dingo non manca proprio nulla.




MOTO GUZZI

MINI MOTO GUZZI S.p.A.
22034 Mandello del Lario - Como
Tel. 0344 - 731 712 - 732 212
Telex 320222 MOTOIT

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Motore**
 - monocilindrico a 2 tempi di 49 cc
- Alimentazione**
 - a iniezione di benzina con aria 2F%
- Carburatore**
 - Del'Orto tipo BHA 14.0
- Accensione**
 - a scintille magnete alternatore
- Raffreddamento**
 - ad aria
- Frizione**
 - completamente automatica in bagno d'olio
- Cambio**
 - monomarcia
- Avviamento**
 - a pedali
- Trasmissione**
 - primaria ad ingranaggi, secondaria a catena
- Telaio**
 - a struttura tubolare
- Sospensioni**
 - telescopiche
- Ruote**
 - con pneumatico 2F% - 16"
- Freni**
 - ad eccitazione
- Impianto elettrico**
 - 6 V - 15 W
- Capacità serbatoio**
 - liquida litri 2,8 compresa la riserva
- Velocità**
 - conforme al Codice della strada
- Consumo**
 - (litri/100 Km) litri 1,8 per 100 Km
- Peso a secco**
 - kg 40



Dingo è un MOTO GUZZI. Ha a bordo del cilindro cilindro più altro motore in olio solo meglio prima alla sua distribuzione.

La costruzione è conforme ai requisiti stabiliti dal regolamento di attuazione dell'art. 10 del decreto legislativo n. 283 del 1998, e al regolamento di attuazione dell'art. 10 del decreto legislativo n. 283 del 1998, e al regolamento di attuazione dell'art. 10 del decreto legislativo n. 283 del 1998, e al regolamento di attuazione dell'art. 10 del decreto legislativo n. 283 del 1998.